



Konkurs na zaktywizowanie młodzieży pod kątem rozwoju umiejętności informatycznych

2019-08-20

Minister Cyfryzacji ogłosił otwarty konkurs ofert na realizację w latach 2019 - 2020 zadania publicznego z zakresu działalności wspomagającej rozwój techniki, wynalazczości i innowacyjności oraz rozpowszechniania i wdrażania nowych rozwiązań technicznych w praktyce gospodarczej oraz nauki, szkolnictwa wyższego, edukacji, oświaty i wychowania, w ramach wieloletniego Program Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029 ścieżka „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych”

Celem zadania jest zaktywizowanie młodzieży ze szkół ponadpodstawowych pod kątem rozwoju najbardziej zaawansowanych umiejętności informatycznych, jakimi jest projektowanie gier komputerowych, przez zapewnienie wsparcia metodycznego i merytorycznego.

Zadanie obejmuje realizację następujących działań:

- przeprowadzenie wykładów i szkoleń prowadzonych przez uznane autorytety z branży gamingowej;
- realizacja wyjazdów edukacyjnych dedykowanych rozwojowi projektowania gier;
- rozwijanie projektów gier komputerowych, w tym na urządzenia mobilne w zespołach uczniowskich pod opieką nauczycieli/wykładowców;
- realizacja finałowego konkursu z prezentacją projektów gier komputerowych w tym na urządzenia mobilne.

W konkursie mogą wziąć udział:

- organizacje pozarządowe, o których mowa w art. 3 ust. 2 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (t.j. Dz. U. z 2019 r. poz. 688; dalej: UoDPPioW) oraz jednostki terenowe stowarzyszeń posiadające osobowość prawną, związki stowarzyszeń, fundacje, kółka rolnicze, koła gospodyń wiejskich, cechy rzemieślnicze, izby rzemieślnicze, izby gospodarcze, samorządy gospodarcze i wspólnoty mieszkaniowe;
- osoby prawne i jednostki organizacyjne działające na podstawie przepisów o stosunku Państwa do Kościoła Katolickiego w Rzeczypospolitej Polskiej, o stosunku Państwa do innych kościołów i związków wyznaniowych oraz o gwarancjach wolności sumienia i wyznania, jeżeli ich cele statutowe obejmują prowadzenie działalności pożytku publicznego;
- spółdzielnie socjalne;
- stowarzyszenia jednostek samorządu terytorialnego;
- spółki akcyjne i spółki z ograniczoną odpowiedzialnością oraz kluby sportowe będące spółkami działającymi na podstawie przepisów ustawy z dnia 25 czerwca 2010 r. o sporcie (Dz. U. z 2019 r. poz. 1468), które nie działają w celu osiągnięcia zysku oraz przeznaczają całość dochodu na realizację celów statutowych oraz nie przeznaczają zysku do podziału między swoich udziałowców, akcjonariuszy i pracowników.

Dofinansowane będą jedynie działania mieszczące się w zakresie nieodpłatnej działalności pożytku publicznego. Tym samym, środki Programu Rozwoju Talentów Informatycznych nie mogą być wydatkowane na działalność gospodarczą.



**Magiczny
Kraków**

Wysokość środków przewidzianych na finansowanie Programu Rozwoju Talentów Informatycznych w roku 2019 wynosi 600 000 zł, natomiast w roku 2020 - 4 000 000 zł.

Wysokość wnioskowanej dotacji przeznaczonej na realizację w roku 2019 wynosić może maksymalnie 200 tys zł, a w roku 2020 maksymalnie 400 tys zł.

Ostateczny termin składania ofert upływa w dniu 2 września 2019 r. do godziny 11:00.

Szczegółowe informacje można uzyskać na stronie internetowej pod adresem:

<https://mc.bip.gov.pl/otwarte-konkursy-ofert/ogloszenie-otwartego-konkursu-ofert-mistrzostwa-w-projektowaniu-gier-komputerowych-w-ramach-programu-rozwoju-talentow-informatycznych-na-lata-2019-2029.html>