



## Program Kreatywna Europa - nabór do obszaru grantowego Projekty współpracy europejskiej

2019-10-18

**Agencja Wykonawcza ds. Edukacji, Kultury i Sektora Audiowizualnego (EACEA) ogłosiła otwarcie naboru wniosków w programie Kreatywna Europa - podprogram KULTURA obszaru grantowego Projekty współpracy europejskiej.**

Projekty współpracy europejskiej to obszar grantowy wspierający działania kulturalne oparte na współpracy międzynarodowej podmiotów z sektora kultury i/lub kreatywnego. Projekty powinny promować europejskie wartości i przyczyniać się do międzynarodowego obiegu dzieł, osób i ich twórczości, łączyć poprzez kulturę i sztukę, a także upowszechniać europejskie dziedzictwo kulturowe.

Partnerstwo projektowe mogą tworzyć publiczne i prywatne organizacje, instytucje i przedsiębiorstwa sektora kultury i kreatywnego, aktywnie działające w sektorach kultury i/lub kreatywnym, mające siedzibę w jednym z krajów uczestniczących w programie Kreatywna Europa komponent Kultura (tj. z państw członkowskich Unii Europejskiej oraz z części krajów spoza UE czy Europy wymienionych na stronie:

[https://eacea.ec.europa.eu/creative-europe/library/eligibility-organisations-non-eu-countries\\_en](https://eacea.ec.europa.eu/creative-europe/library/eligibility-organisations-non-eu-countries_en)

Lider (wnioskodawca) międzynarodowego partnerstwa projektowego, składający wniosek o dofinansowanie w imieniu wszystkich partnerów, musi posiadać osobowość prawną od minimum 2 lat na dzień, w którym upływa termin składania wniosków.

W obszarze Projekty współpracy europejskiej obowiązuje pięć priorytetów - zgodnie z założeniami składany projekt musi w pełni realizować przynajmniej jeden z pięciu poniższych priorytetów:

0. **Mobilność transnarodowa:** mobilność artystów i osób zawodowo związanych z kulturą oraz obieg dzieł kultury i pracy twórczej, których celem jest promowanie wymiany kulturowej, dialogu międzykulturowego, integracji społecznej i zrozumienia dla różnorodności.
0. **Rozwój publiczności:** budowanie trwałej relacji z odbiorcami, bezpośrednie angażowanie odbiorców w działania projektowe i współpraca z publicznością.
0. **Budowanie potencjału:**
  - cyfryzacja - wykorzystanie w projektach nowych technologii cyfrowych od etapu produkcji do dystrybucji i produkcji;
  - nowe modele biznesowe - wykorzystanie w sektorze kultury nowych technologii związanych m.in. z zarządzaniem i marketingiem w celu osiągnięcia lepszych wyników rynkowych i dostosowania się do zmieniającego się kontekstu finansowego;
  - szkolenie i kształcenie - profesjonalizacja i rozwój umiejętności pracowników sektora kultury i kreatywnego, zdobywanie przez uczestników działań nowych umiejętności artystycznych oraz „miękkich” umiejętności związanych z sektorami kultury oraz kreatywnym.
0. **Dialog międzykulturowy oraz integracja społeczna migrantów i uchodźców:** ułatwienie integracji uchodźców w środowisku europejskim, wzmacnianie wzajemnego zrozumienia kulturowego oraz sprzyjanie dialogowi prowadzonemu na płaszczyźnie



międzyreligijnej i międzykulturowej, a także tolerancji i szacunku dla innych kultur.

0. **Spuścizna europejskiego roku dziedzictwa kulturowego 2018:** promocja dziedzictwa kulturowego jako źródła inspiracji dla współczesnej twórczości i innowacyjności, a także wzmacnianie związków między sektorem dziedzictwa kulturowego a innymi sektorami kultury i kreatywnymi.

W zależności od potrzeb, charakteru, celów i priorytetów projektu **wnioskodawca ma prawo złożyć wniosek o grant w ramach jednej z poniższych kategorii:**

| <b>KATEGORIA 1</b><br><b>Projekty współpracy europejskiej</b><br><b>na mniejszą skalę</b>                                                                                                                     | <b>KATEGORIA 2</b><br><b>Projekty współpracy europejskiej</b><br><b>na większą skalę</b>                                                                                                                         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Partnerstwo projektowe</b>                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                  |
| lider i minimum 2 partnerów – wszystkie podmioty aktywnie działających w sektorach kultury i kreatywnym, (łącznie minimum 3 różne kraje uprawnione do udziału w programie Kreatywna Europa komponent Kultura) | lider i minimum 5 partnerów – wszystkie podmioty aktywnie działające w sektorach kultury i kreatywnym, (łącznie minimum 6 różnych krajów uprawnionych do udziału w programie Kreatywna Europa komponent Kultura) |
| <b>Maksymalne dofinansowanie ze środków programu</b>                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>200 tysięcy euro</b> , co może stanowić maksymalnie 60% całkowitego budżetu projektu                                                                                                                       | <b>2 miliony euro</b> , co może stanowić maksymalnie 60% całkowitego budżetu projektu                                                                                                                            |
| <b>Maksymalny czas trwania projektu</b>                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                  |
| 48 miesięcy                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                  |

**Ostateczny termin składania wniosków upływa w dniu 27 listopada 2019 do godz. 17.00 czasu obowiązującego w Brukseli.**

Szczegółowe informacje można uzyskać na stronie internetowej pod adresem:  
<https://kreatywna-europa.eu/aplikacje/projekty-wspolpracy-europejskiej/#>