



Konkurs pn. Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych - Uczniowie 2025-2026

2025-06-18

Minister Cyfryzacji ogłosił otwarty konkurs ofert na realizację w latach 2025 - 2026 zadania publicznego pn. „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych - Uczniowie” z zakresu działalności wspomagającej rozwój techniki, wynalazczości i innowacyjności oraz rozpowszechniania i wdrażania nowych rozwiązań technicznych w praktyce gospodarczej oraz nauki, szkolnictwa wyższego, edukacji, oświaty i wychowania, realizowanego w ramach wieloletniego Programu Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029.

Wsparciem powinno zostać objętych minimum 25 zespołów uczniowskich ze szkół ponadpodstawowych jak również Nauczyciele sprawujący nad nimi opiekę. Opiekę nad zespołem sprawować będzie od 1 do 3 Nauczycieli. Nauczyciele będą objęci wsparciem mającym na celu podniesienie ich kompetencji metodycznych oraz merytorycznych. W ramach uczestnictwa w Programie powinni oni otrzymywać wynagrodzenie za prowadzenie zajęć.

Uczniowie wchodzący w skład poszczególnych zespołów powinni podnosić swoje kompetencje w zakresie algorytmiki i programowania na przykład przez:

1. udział w wykładach i szkoleniach prowadzonych przez autorytety z branży gamingowej (w szczególności zajęcia tradycyjne i e-learningowe ze specjalistami w zakresie projektowania fabuły, programowania, technik przetwarzania obrazu i dźwięku, grafiki komputerowej);
2. udział w wyjazdach edukacyjnych dedykowanych rozwojowi projektowania gier;
3. rozwijanie projektów gier komputerowych w zespołach uczniowskich pod opieką Nauczycieli/wykładowców;
4. finałowy konkurs z prezentacją projektów gier komputerowych. Powyższe działania mogą zostać rozszerzone o inne formy wsparcia.

Oferent zobowiązany jest zorganizować konkurs finałowy.

Okres realizacji zadania musi mieścić się w okresie od 1 września 2025 r. do 15 grudnia 2026 r.

Wnioski mogą składać:

- organizacje pozarządowe, o których mowa w art. 3 ust. 2 „UoDPPioW”
- osoby prawne i jednostki organizacyjne działające na podstawie przepisów o stosunku Państwa do Kościoła Katolickiego w Rzeczypospolitej Polskiej, o stosunku Państwa do innych kościołów i związków wyznaniowych oraz o gwarancjach wolności sumienia i wyznania, jeżeli ich cele statutowe obejmują prowadzenie działalności pożytku publicznego;
- stowarzyszenia jednostek samorządu terytorialnego;
- spółdzielnie socjalne;
- spółki akcyjne i spółki z ograniczoną odpowiedzialnością oraz kluby sportowe będące spółkami działającymi na podstawie przepisów ustawy z dnia 25 czerwca 2010 r. o sporcie, które nie działają w celu osiągnięcia zysku oraz przeznaczają całość dochodu na realizację celów



**Magiczny
Kraków**

statutowych oraz nie przeznaczają zysku do podziału między swoich udziałowców, akcjonariuszy i pracowników.

Wysokość środków przewidzianych na finansowanie Programu Rozwoju Talentów Informatycznych wynosi w roku 2025 – **9 000 000 zł**, w roku 2026 – **9 000 000 zł**. Maksymalna kwota wsparcia wynosi **do 1 500 000 zł**, w tym wysokość dotacji przeznaczonej na realizację w roku 2025 wynosić może maksymalnie **500 000 zł**, na realizację w roku 2026 maksymalnie **1 000 000 zł**. Wniesienie wkładu własnego **nie jest wymagane**.

Oferty na realizację zadań publicznych należy złożyć **do 4 lipca 2025 r.**

Szczegółowe informacje o konkursie można znaleźć pod adresem:

<https://mc.bip.gov.pl/otwarte-konkursy-ofert/ogloszenie-otwartego-konkursu-ofert-pn-mistrzostwa-w-pojektowaniu-gier-komputerowych-uczniowie-ramach-programu-rozwoju-talentow-informatycznych-na-lata-2019-2029.html>