



Konkurs Generalnego Konserwatora Zabytków - „Zabytek Poznany”

2017-07-06

Generalny Konserwator Zabytków ogłosił ogólnopolski konkurs na projekt edukacyjny o dziedzictwie kulturowym - „Zabytek Poznany”. Celem Konkursu jest promocja działań związanych z upowszechnianiem wiedzy o dziedzictwie kulturowym i wzmocnienie świadomości społecznej dotyczącej wartości zabytków.

W Konkursie zostaną wybrane i nagrodzone najlepsze spośród zgłoszonych Projektów edukacyjnych, stojące na najwyższym poziomie merytorycznym, przeprowadzone w atrakcyjnej formie i zrealizowane w 2016 roku.

Do udziału mogą być zgłaszane Projekty edukacyjne, które łącznie spełniają wszystkie poniższe warunki:

- rozpoczęły się i zostały zrealizowane w 2016 roku;
- upowszechniały wiedzę o konkretnym zabytku/zabytkach wpisanym do rejestru zabytków, bądź też przyczyniły się do zwiększenia świadomości społecznej dotyczącej wartości i znaczenia konkretnych zabytków wpisanych do rejestru i wpływały na zwiększenie społecznego przekonania o potrzebie zachowania zabytków w dobrym stanie;
- przynajmniej częściowo angażowały uczestników Projektu edukacyjnego i/lub publiczność do poznawania zabytku in situ;
- były organizowane bądź współorganizowane przez właścicieli, posiadaczy lub zarządców obiektów lub obszarów wpisanych do rejestru zabytków.

Prawo do nadsyłania zgłoszeń przysługuje właścicielom, posiadaczom i zarządcom zabytku wpisanego do rejestru, będących organizatorami lub współorganizatorami zgłaszanego Projektu edukacyjnego oraz współorganizatorom Projektu, którzy nie są właścicielami, posiadaczami ani zarządcami zabytku.

W przypadku zgłoszenia nadesłanego przez podmioty niebędące właścicielami, posiadaczami, zarządcami zabytku, do dokumentacji zgłoszeniowej należy załączyć oświadczenie właściciela, posiadacza lub zarządcy zabytku wpisanego do rejestru, którego dotyczy Projekt edukacyjny, o wyrażeniu zgody na zgłoszenie Projektu do Konkursu.

Z możliwości udziału w Konkursie wyłączone są muzea w rozumieniu art. 1 ustawy z dnia 21 listopada 1996 r. o muzeach (tekst jedn. Dz.U. z 2012 r., poz. 987 ze zm.).

Projekty edukacyjne mogą być zgłaszane w następujących kategoriach:

1. prelekcje, wykłady, warsztaty; (projekty takie jak: prelekcje, wykłady, warsztaty, lekcje tematyczne, teczki edukacyjne, karty zadań, oprowadzania itp.)
2. aktywności plenerowe; (projekty plenerowe, które w nowatorski i wyjątkowy sposób aktywizują odbiorców, np. Flash mob, LARP, quest, gry terenowe, Geocaching, piknik historyczny, rajd turystyczny, street art, performance itp.);
3. wystawy i projekty multimedialne; (wszelkie wystawy, a także inne działania, które wykorzystują szeroko pojęte multimedia; takie jak: filmy (klipy, wideo), projekty fotograficzne, strony i portale internetowe, aplikacje informatyczne, projekty



**Magiczny
Kraków**

wykorzystujące rzeczywistość rozszerzoną (Augmented Reality), gry komputerowe, nagrania audiowizualne, blogi, media społecznościowe, aplikacje mobilne na telefony komórkowe itp.)

Każdy Projekt edukacyjny może być zgłoszony tylko w jednej kategorii.

Termin nadsyłania dokumentacji zgłoszeniowej **upływa z dniem 29 września 2017 r.**

Nagrodzone i wyróżnione projekty otrzymają nagrody pieniężne w następującej wysokości:

- I miejsce - **20.000,00 zł** brutto;
- II miejsce - **15.000,00 zł** brutto;
- III miejsce - **10.000,00 zł** brutto;
- wyróżnienie - **5.000,00 zł** brutto.

Ogłoszenie listy nominowanych nastąpi w terminie do dnia 31 października 2017 r. Wyniki zostaną ogłoszone w listopadzie 2017 r. podczas uroczystej Gali.

Szczegółowe informacje można uzyskać na stronie internetowej pod adresem:

http://www.nid.pl/pl/Informacje_ogolne/Aktualnosci/news.php?ID=3476