



Konkurs FAJNE GRANTY T-Mobile

2020-01-23

Fundacja CoderDojo Polska i T-Mobile Polska zapraszają do udziału w programie grantowym FAJNE GRANTY 2019 T-Mobile.

Program Grantowy ma za zadanie szerzyć wiedzę o tym, że kluczem do zrozumienia nowych technologii, jest nie tylko programowanie, ale też matematyka, logika, fizyka, a nawet nauki humanistyczne. Założeniem Programu Grantowego jest to, aby pomysły zamknięte w Bibliotece Warsztatów pokazały, jak przy pomocy prostych środków wprowadzić wiedzę, która będzie przydatna w nowoczesnej edukacji cyfrowej.

Projekt ma służyć dobru wspólnemu, czyli korzyści z jego realizacji powinna odczuwać szersza społeczność dzieci lub młodzieży. Projekty, z których mogą korzystać tylko pojedyncze osoby oraz te, z których można korzystać jedynie pod warunkiem wniesienia opłat, nie będą przyjmowane do Programu Grantowego.

Projekt musi przewidywać przeprowadzenie zajęć (warsztatu lub cyklu warsztatów) dla określonej grupy wiekowej z przedziału wiekowego od 7 lat do 18 lat wraz z listą materiałów, które muszą zmieścić się w pudełku/skrzynce o wymiarach wewnętrznych 485x385x245 mm, a ich wartość nie może przekroczyć 1 000 zł brutto.

Udział w konkursie grantowym mogą wziąć organizacje pozarządowe, szkoły, biblioteki, ośrodki kultury.

Aby wziąć udział w programie należy:

0. Zebrać pasjonatów nowych technologii i chętnych do działania współpracowników.
0. Wymyślić scenariusz zajęć wraz z listą materiałów, które muszą zmieścić się w pudełku.
0. Zgłosić opis projektu przez formularz na stronie fajnegranty.pl i ... czekać na werdykt komisji, która zdecyduje, które scenariusze zostaną zrealizowane.
0. Laureaci otrzymają informację o wyborze ich scenariusza wraz z dwoma pudełkami do wypełnienia ich sprzętem o wartości do 1000 PLN każde.
0. Podczas realizacji projektu konkursowego należy stworzyć dwa identyczne pudełka i korzystając z jednego z nich zrealizować warsztaty.
0. Dokumentację fotograficzną z przeprowadzonego warsztatu/cyklu zajęć i drugi egzemplarz pudełka należy przesać do Fundacji CoderDojo Polska, aby wziąć udział w drugim etapie konkursu.

Aby wziąć udział w programie należy dokonać rejestracji uczestników i zgłosić projekt do 31 stycznia 2020 roku.

Szczegółowe informacje można uzyskać na stronie internetowej pod adresem:

<https://fajnegranty.pl/>