



Konkurs ofert pn. Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych - Uczniowie

2024-06-27

Minister Cyfryzacji ogłosił otwarty konkurs ofert pn. „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych - Uczniowie” w ramach Programu Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029.

Celem głównym „Mistrzostw w Projektowaniu Gier Komputerowych - Uczniowie” jest zaktywizowanie Uczniów pod kątem rozwoju najbardziej zaawansowanych umiejętności informatycznych, jakimi są umiejętności projektowania gier komputerowych, przez zapewnienie wsparcia metodycznego i merytorycznego.

Oferent jest zobowiązany przedstawić całościowy i kompleksowy program wsparcia zarówno uczniów jak i nauczycieli. Program powinien uwzględniać, że Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych będą odbywały się z uwzględnieniem specyfiki roku szkolnego. Oznacza to, że w ramach niniejszego zadania publicznego powinna rozpocząć się z początkiem i zakończyć z końcem roku szkolnego 2024/2025.

Wsparciem powinno zostać objętych minimum 25 zespołów uczniowskich ze szkół ponadpodstawowych jak również nauczyciele sprawujący nad nimi opiekę. Opiekę nad zespołem sprawować będzie od 1 do 3 nauczycieli. Nauczyciele będą objęci wsparciem mającym na celu podniesienie ich kompetencji metodycznych oraz merytorycznych. W ramach uczestnictwa w Programie powinni oni otrzymywać wynagrodzenie za prowadzenie zajęć.

Uczniowie wchodzący w skład poszczególnych zespołów powinni podnosić swoje kompetencje w zakresie algorytmiki i programowania w szczególności przez:

1. udział w wykładach i szkoleniach prowadzonych przez autorytety z branży gamingowej (w szczególności zajęcia tradycyjne i e-learningowe ze specjalistami w zakresie projektowania fabuły, programowania, technik przetwarzania obrazu i dźwięku, grafiki komputerowej);
2. udział w wyjazdach edukacyjnych dedykowanych rozwojowi projektowania gier;
3. rozwijanie projektów gier komputerowych w zespołach uczniowskich pod opieką Nauczycieli/wykładowców;
4. finałowy konkurs z prezentacją projektów gier komputerowych.

Powyższe działania mogą zostać rozszerzone o inne formy wsparcia. Działania powinny być komplementarne oraz przyczyniać się do realizacji celu głównego oraz celów szczegółowych.

Oferent zobowiązany jest zorganizować konkurs finałowy. Trzy najlepsze zespoły spośród zespołów uczniowskich otrzymają atrakcyjne nagrody – dopuszcza się by były to zorganizowane wyjazdy krajowe lub zagraniczne o charakterze edukacyjnym, podczas których uczestnicy będą mogli zapoznać się z przemysłem gamingowym, lub nagrody rzeczowe. Przewiduje się, że w przypadku przyznania nagród w postaci wyjazdów o charakterze krajowym lub zagranicznym mogą zostać one zrealizowane do końca trwania umowy. Przewiduje się, że w przypadku braku możliwości organizacji wyjazdów z powodu sytuacji epidemiologicznej Zleceniobiorca może podjąć decyzję o zastąpieniu wyjazdu nagrodami rzeczowymi.



Terenem realizacji projektu jest cały obszar RP. Dopuszcza się, by niektóre elementy zadań były realizowane poza terytorium kraju.

Okres realizacji zadania musi mieścić się w terminie od 1 września 2024 r. do 15 grudnia 2025 r.

Podmiotami uprawnionymi do składania ofert w konkursie są:

- organizacje pozarządowe, o których mowa w art. 3 ust. 2 UoDPPioW, (m.in. stowarzyszenia, fundacje (z wyjątkiem fundacji utworzonych przez partie polityczne), oddziały stowarzyszeń posiadające osobowość prawną, związki stowarzyszeń, kółka rolnicze, koła gospodyń wiejskich, cechy rzemieślnicze, izby rzemieślnicze, izby gospodarcze, samorządy gospodarcze i wspólnoty mieszkaniowe);
- osoby prawne i jednostki organizacyjne działające na podstawie przepisów o stosunku Państwa do Kościoła Katolickiego w Rzeczypospolitej Polskiej, o stosunku Państwa do innych kościołów i związków wyznaniowych oraz o gwarancjach wolności sumienia i wyznania, jeżeli ich cele statutowe obejmują prowadzenie działalności pożytku publicznego;
- stowarzyszenia jednostek samorządu terytorialnego;
- spółdzielnie socjalne;
- spółki akcyjne i spółki z ograniczoną odpowiedzialnością oraz kluby sportowe będące spółkami działającymi na podstawie przepisów ustawy z dnia 25 czerwca 2010 r. o sporcie (Dz. U. z 2022 r. poz. 1599 i 2185), które nie działają w celu osiągnięcia zysku oraz przeznaczają całość dochodu na realizację celów statutowych oraz nie przeznaczają zysku do podziału między swoich udziałowców, akcjonariuszy i pracowników.

Podmioty uprawnione do aplikowania **nie muszą** posiadać statusu organizacji pożytku publicznego (OPP).

Budżet Program Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029 wynosi w roku 2024 – **9 mln zł**, w roku 2025 – **9 mln zł**. W ramach konkursu można ubiegać się o dotację w wysokości **do 2,5 mln zł**, w tym wysokość dotacji przeznaczonej na realizację w roku 2024 wynosić może maksymalnie **1,5 mln zł**, na realizację w roku 2025 maksymalnie **1 mln zł**. Wniesienie wkładu własnego w ramach składanych ofert **nie jest** wymagane.

Termin składania ofert upływa **10 lipca 2024 r.**

Więcej informacji o konkursie można znaleźć pod adresem:

<https://mc.bip.gov.pl/otwarte-konkursy-ofert/ogloszenie-otwartego-konkursu-ofert-pn-mistrzostwa-w-projektowaniu-gier-komputerowych-uczniowie-w-ramach-programu-rozwoju-talentow-informatycznych-na-lata-2019-2029.html>