



Konkurs ofert pn. Mistrzostwa w Algorytmice i Programowaniu - Uczniowie

2024-06-27

Minister Cyfryzacji ogłosił otwarty konkurs ofert „Mistrzostwa w Algorytmice i Programowaniu - Uczniowie” w ramach Programu Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029.

Celem głównym „Mistrzostw w Algorytmice i Programowaniu - Uczniowie” jest zaktywizowanie uczniów pod kątem rozwoju najbardziej zaawansowanych umiejętności informatycznych, jakimi są umiejętności algorytmicznego rozwiązywania problemów i programowania, przez zapewnienie wsparcia metodycznego i merytorycznego.

Oferent jest zobowiązany przedstawić całościowy i kompleksowy program wsparcia zarówno uczniów jak i nauczycieli.

Program powinien uwzględniać, że Mistrzostwa w Algorytmice i Programowaniu będą odbywały się w cyklach rocznych z uwzględnieniem specyfiki roku szkolnego. Oznacza to, że w ramach niniejszego zadania publicznego Mistrzostwa w Algorytmice i Programowaniu w roku szkolnym 2024/2025 – edycja powinna się rozpocząć z dniem podpisania umowy i trwać do końca roku szkolnego.

W edycji wsparciem powinno zostać objętych 50 zespołów uczniowskich ze szkół ponadpodstawowych jak również nauczyciele sprawujący nad nimi opiekę. Opiekę nad zespołem sprawować będzie od 1 do 3 nauczycieli. Będą oni objęci wsparciem mającym na celu podniesienie ich kompetencji metodycznych oraz merytorycznych. W ramach uczestnictwa w Programie powinni oni otrzymywać wynagrodzenie za prowadzenie zajęć.

Uczniowie wchodzący w skład poszczególnych zespołów powinni podnosić swoje kompetencje w zakresie algorytmiki i programowania na przykład przez:

1. udział w wykładach i szkoleniach prowadzonych przez autorytety naukowe z obszaru informatyki (zajęcia tradycyjne i e-learningowe);
2. udział w wyjazdach edukacyjnych dedykowanych rozwojowi umiejętności informatycznych;
3. realizację zadań z zakresu informatyki i matematyki w formie grywalizacji między zespołami;
4. zawody finałowe Mistrzostw w Algorytmice i Programowaniu w programowaniu zespołowym.

Powyższe działania są działaniami przykładowymi. Mogą zostać rozszerzone o inne formy wsparcia. Działania powinny być komplementarne oraz przyczyniać się do realizacji celu głównego oraz celów szczegółowych.

Oferent zobowiązany jest zorganizować dla edycji Mistrzostwa w Algorytmice i Programowaniu zawody finałowe. Trzy najlepsze zespoły spośród zespołów uczniowskich otrzymają atrakcyjne nagrody - dopuszcza się by były to wyjazdy krajowe lub zagraniczne o charakterze edukacyjnym, podczas których uczestnicy będą mogli zapoznać się ze sposobami wykorzystania informatyki i matematyki w różnych obszarach gospodarki i przemysłu lub



nagrody rzeczowe. Przewiduje się, że w przypadku przyznania nagród w postaci wyjazdów o charakterze krajowym lub zagranicznym mogą zostać one zrealizowane do końca danego roku kalendarzowego lub do końca trwania umowy (w zależności, która data jest pierwsza). Przewiduje się, że w przypadku braku możliwości organizacji wyjazdów z powodu sytuacji epidemiologicznej zleceniobiorca może podjąć decyzję o zastąpieniu wyjazdu nagrodami rzeczowymi.

Terenem realizacji projektu jest cały obszar RP. Dopuszcza się, by niektóre elementy zadań były realizowane poza terytorium kraju.

Okres realizacji zadania musi mieścić się w terminie od 1 września 2024 r. do 15 grudnia 2025 r.

Podmiotami uprawnionymi do składania ofert w konkursie są:

- organizacje pozarządowe, o których mowa w art. 3 ust. 2 UoDPPioW, (m.in. stowarzyszenia, fundacje (z wyjątkiem fundacji utworzonych przez partie polityczne), oddziały stowarzyszeń posiadające osobowość prawną, związki stowarzyszeń, kółka rolnicze, koła gospodyń wiejskich, cechy rzemieślnicze, izby rzemieślnicze, izby gospodarcze, samorządy gospodarcze i wspólnoty mieszkaniowe);
- osoby prawne i jednostki organizacyjne działające na podstawie przepisów o stosunku Państwa do Kościoła Katolickiego w Rzeczypospolitej Polskiej, o stosunku Państwa do innych kościołów i związków wyznaniowych oraz o gwarancjach wolności sumienia i wyznania, jeżeli ich cele statutowe obejmują prowadzenie działalności pożytku publicznego;
- stowarzyszenia jednostek samorządu terytorialnego;
- spółdzielnie socjalne;
- spółki akcyjne i spółki z ograniczoną odpowiedzialnością oraz kluby sportowe będące spółkami działającymi na podstawie przepisów ustawy z dnia 25 czerwca 2010 r. o sporcie 12 Dz. U. z 2022 r. poz. 1599 i 2185), które nie działają w celu osiągnięcia zysku oraz przeznaczają całość dochodu na realizację celów statutowych oraz nie przeznaczają zysku do podziału między swoich udziałowców, akcjonariuszy i pracowników.

Podmioty uprawnione do aplikowania nie muszą posiadać statusu organizacji pożytku publicznego (OPP).

Budżet Programu Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029 wynosi: w roku 2024 - **9 mln zł**, w roku 2025 - **9 mln zł**. W ramach konkursu można ubiegać się o dotację w wysokości **do 5 mln zł**, w tym wysokość dotacji przeznaczonej na realizację w roku 2024 wynosić może maksymalnie **3 mln zł**, na realizację w roku 2025 maksymalnie **2 mln zł**. Wniesienie wkładu własnego w ramach składanych ofert nie jest wymagane.

Termin składania ofert upływa **10 lipca 2024 r.**

Szczegółowe informacje o konkursie można znaleźć pod adresem:

https://mc.bip.gov.pl/otwarte-konkursy-ofert/936007_ogloszenie-otwartego-konkursu-ofert-mistrzostwa-w-algorytmice-i-programowaniu-uczniowie-w-ramach-programu-rozwoju-talentow-inform



**Magiczny
Kraków**

[atycznych-na-lata-2019-2029.html](#)