



## **Konkurs ofert pn. Mistrzostwa w Algorytmice i Programowaniu - Studenci**

2024-06-27

**Minister Cyfryzacji ogłosił otwarty konkurs ofert „Mistrzostwa w Algorytmice i Programowaniu - Studenci” w ramach Programu Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029.**

Celem głównym „Mistrzostw w Algorytmice i Programowaniu - Studenci” jest zaktywizowanie studentów pod kątem rozwoju najbardziej zaawansowanych umiejętności informatycznych, jakimi są umiejętności algorytmicznego rozwiązywania problemów i programowania, przez zapewnienie wsparcia metodycznego i merytorycznego.

Oferent jest zobowiązany przedstawić całościowy i kompleksowy program wsparcia zarówno studentów jak i nauczycieli. Program powinien uwzględniać, że Mistrzostwa w Algorytmice i Programowaniu będą odbywały się z uwzględnieniem specyfiki roku akademickiego. Oznacza to, że w ramach niniejszego zadania publicznego powinna rozpocząć się z początkiem i zakończyć z końcem roku akademickiego 2024/2025.

Wsparciem powinno zostać objętych 50 zespołów studenckich z uczelni wyższych jak również nauczyciele sprawujący nad nimi opiekę. Opiekę nad zespołem sprawować będzie od 1 do 3 nauczycieli. Będą oni objęci wsparciem mającym na celu podniesienie ich kompetencji metodycznych oraz merytorycznych. W ramach uczestnictwa w Programie powinni oni otrzymywać wynagrodzenie za prowadzenie zajęć. Studenci wchodzący w skład poszczególnych zespołów powinni podnosić swoje kompetencje w zakresie algorytmiki i programowania na przykład przez:

1. udział w wykładach i szkoleniach prowadzonych przez autorytety naukowe z obszaru informatyki (zajęcia tradycyjne i e-learningowe);
2. udział w wyjazdach edukacyjnych dedykowanych rozwojowi umiejętności informatycznych;
3. realizację zadań z zakresu informatyki i matematyki w formie grywalizacji między zespołami;
4. zawody finałowe Mistrzostw w Algorytmice i Programowaniu w programowaniu zespołowym.

Powyższe działania są działaniami przykładowymi. Mogą zostać rozszerzone o inne formy wsparcia.

Działania powinny być komplementarne oraz przyczyniać się do realizacji celu głównego oraz celów szczegółowych. Oferent zobowiązany jest zorganizować dla każdej edycji Mistrzostw w Algorytmice i Programowaniu zawody finałowe. Trzy najlepsze zespoły spośród zespołów studenckich otrzymają atrakcyjne nagrody – dopuszcza się by były to wyjazdy krajowe lub zagraniczne o charakterze edukacyjnym, podczas których uczestnicy będą mogli zapoznać się ze sposobami wykorzystania informatyki i matematyki w różnych obszarach gospodarki i przemysłu lub nagrody rzeczowe. Przewiduje się, że w przypadku przyznania nagród w postaci wyjazdów o charakterze krajowym lub zagranicznym mogą zostać one zrealizowane do końca danego roku kalendarzowego lub do końca trwania umowy (w zależności, która data jest pierwsza). Przewiduje się, że w przypadku braku możliwości organizacji wyjazdów z powodu



sytuacji epidemiologicznej zleceniobiorca może podjąć decyzję o zastąpieniu wyjazdu nagrodami rzeczowymi.

Terenem realizacji projektu jest cały obszar RP. Dopuszcza się, by niektóre elementy zadań były realizowane poza terytorium kraju.

Podmiotami uprawnionymi do składania ofert w konkursie są:

- organizacje pozarządowe, o których mowa w art. 3 ust. 2 UoDPPioW, (m.in. stowarzyszenia, fundacje (z wyjątkiem fundacji utworzonych przez partie polityczne), oddziały stowarzyszeń posiadające osobowość prawną, związki stowarzyszeń, kółka rolnicze, koła gospodyń wiejskich, cechy rzemieślnicze, izby rzemieślnicze, izby gospodarcze, samorządy gospodarcze i wspólnoty mieszkaniowe);
- osoby prawne i jednostki organizacyjne działające na podstawie przepisów o stosunku Państwa do Kościoła Katolickiego w Rzeczypospolitej Polskiej, o stosunku Państwa do innych kościołów i związków wyznaniowych oraz o gwarancjach wolności sumienia i wyznania, jeżeli ich cele statutowe obejmują prowadzenie działalności pożytku publicznego;
- stowarzyszenia jednostek samorządu terytorialnego;
- spółdzielnie socjalne;
- spółki akcyjne i spółki z ograniczoną odpowiedzialnością oraz kluby sportowe będące spółkami działającymi na podstawie przepisów ustawy z dnia 25 czerwca 2010 r. o sporcie (Dz. U. z 2022 r. poz. 1599 i 2185), które nie działają w celu osiągnięcia zysku oraz przeznaczają całość dochodu na realizację celów statutowych oraz nie przeznaczają zysku do podziału między swoich udziałowców, akcjonariuszy i pracowników.

Podmioty uprawnione do aplikowania **nie muszą** posiadać statusu organizacji pożytku publicznego (OPP).

Okres realizacji zadania musi mieścić się w terminie od 1 września 2024 r. do 15 grudnia 2025 r.

Budżet Program Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029 wynosi w roku 2024 - **9 mln zł**, w roku 2025 - **9 mln zł**. W ramach konkursu można ubiegać się o dotację w wysokości **do 2,5 mln zł**, w tym wysokość dotacji przeznaczonej na realizację w roku 2024 wynosić może maksymalnie **1,5 mln zł**, na realizację w roku 2025 maksymalnie **1 mln zł**. Wniesienie wkładu własnego w ramach składnych ofert **nie jest wymagane**.

Termin składania ofert upływa **10 lipca 2024 r.**

Szczegółowe informacje o konkursie można znaleźć pod adresem:

[https://mc.bip.gov.pl/otwarte-konkursy-ofert/936018\\_ogloszenie-otwartego-konkursu-ofert-mistrzostwa-w-algorytmice-i-programowaniu-studenci-w-ramach-programu-rozwoju-talentow-informatycznych-na-lata-2019-2029.html](https://mc.bip.gov.pl/otwarte-konkursy-ofert/936018_ogloszenie-otwartego-konkursu-ofert-mistrzostwa-w-algorytmice-i-programowaniu-studenci-w-ramach-programu-rozwoju-talentow-informatycznych-na-lata-2019-2029.html)