



Konkurs pn. Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych - Studenci 2025-2026

2025-06-18

Minister Cyfryzacji ogłosił otwarty konkurs ofert na realizację w latach 2025-2026 zadania publicznego pn. „Mistrzostwa w Projektowaniu Gier Komputerowych - Studenci” z zakresu działalności wspomagającej rozwój techniki, wynalazczości i innowacyjności oraz rozpowszechniania i wdrażania nowych rozwiązań technicznych w praktyce gospodarczej oraz nauki, szkolnictwa wyższego, edukacji, oświaty i wychowania, realizowanego w ramach wieloletniego Programu Rozwoju Talentów Informatycznych na lata 2019-2029.

Wsparciem powinno zostać objętych minimum 25 zespołów studenckich z uczelni wyższych jak również Nauczyciele sprawujący nad nimi opiekę. Opiekę nad zespołem sprawować będzie od 1 do 3 Nauczycieli. Będą oni objęci wsparciem mającym na celu podniesienie ich kompetencji metodycznych oraz merytorycznych. W ramach uczestnictwa w Programie powinni oni otrzymywać wynagrodzenie za prowadzenie zajęć.

Studenci wchodzący w skład poszczególnych zespołów powinni podnosić swoje kompetencje w zakresie algorytmiki i programowania w szczególności przez:

1. udział w wykładach i szkoleniach prowadzonych przez autorytety z branży gamingowej (w szczególności zajęcia tradycyjne i e-learningowe ze specjalistami w zakresie projektowania fabuły, programowania, technik przetwarzania obrazu i dźwięku, grafiki komputerowej);
2. udział w wyjazdach edukacyjnych dedykowanych rozwojowi projektowania gier;
3. rozwijanie projektów gier komputerowych w zespołach studenckich pod opieką Nauczycieli/wykładowców;
4. finałowy konkurs z prezentacją projektów gier komputerowych.

Powyższe działania mogą zostać rozszerzone o inne formy wsparcia.

Oferent zobowiązany jest zorganizować konkurs finałowy.

Okres realizacji zadania musi mieścić się w okresie od 1 września 2025 r. do 15 grudnia 2026 r.

O wsparcie mogą się ubiegać:

- organizacje pozarządowe, o których mowa w art. 3 ust. 2 UoDPPioW;
- osoby prawne i jednostki organizacyjne działające na podstawie przepisów o stosunku Państwa do Kościoła Katolickiego w Rzeczypospolitej Polskiej, o stosunku Państwa do innych kościołów i związków wyznaniowych oraz o gwarancjach wolności sumienia i wyznania, jeżeli ich cele statutowe obejmują prowadzenie działalności pożytku publicznego;
- stowarzyszenia jednostek samorządu terytorialnego;
- spółdzielnie socjalne;
- spółki akcyjne i spółki z ograniczoną odpowiedzialnością oraz kluby sportowe będące spółkami działającymi na podstawie przepisów ustawy z dnia 25 czerwca 2010 r. o sporcie, które nie działają w celu osiągnięcia zysku oraz przeznaczają całość dochodu na realizację celów statutowych oraz nie przeznaczają zysku do podziału między swoich



**Magiczny
Kraków**

udziałowców, akcjonariuszy i pracowników.

Wysokość środków przewidzianych na finansowanie Programu Rozwoju Talentów Informatycznych wynosi w roku 2025 – **9 000 000 zł**, w roku 2026 – **9 000 000 zł**.

Maksymalna kwota wsparcia wynosi **3 000 000 zł**, w tym wysokość dotacji przeznaczonej na realizację w roku 2025 wynosić może maksymalnie **1 000 000 zł**, na realizację w roku 2026 maksymalnie **2 000 000 zł**. Wniesienie wkładu własnego **nie jest wymagane**.

Termin składania ofert na realizację zadania publicznego upływa **4 lipca 2025 r.**

Szczegółowe informacje o konkursie można znaleźć pod adresem:

https://mc.bip.gov.pl/otwarte-konkursy-ofert/1138182_ogloszenie-otwartego-konkursu-ofert-pn-mistrzostwa-w-projektowaniu-gier-komputerowych-studenci-w-ramach-programu-rozwoju-talentow-informatycznych-na-lata-2019-2029.html